



SHERL' OZOBOT



5



Sherl'ozobot inspecte une scène de crime: il effectue un déplacement en forme de rectangle en faisant une pause à chaque coin pour observer les indices.

Blocs pouvant être utilisés:

The image shows a collection of code blocks for programming a robot. There are three yellow blocks: 'se déplacer vers l'avant distance 1 pas vitesse moyen', 'rotation légèrement à gauche', and 'attendre 1 seconde(s)'. There is also a cyan 'répéter 2 fois faire' block.



Fiche sur laquelle le déplacement sera fait.

5

