

SHERL'OZOBOT - Fiche 5

Objectif notionnel

Découverte de la robotique et de la programmation.

Objectifs pédagogiques

- Observer et anticiper.
- Approche de la démarche scientifique: réfléchir et résoudre des problèmes : faire des essais, des constats et en déduire des conclusions (déductions) – Reasonner et faire des déductions.
- Donner son point de vue et l'argumenter.
- Expliquer, questionner, proposer des solutions.
- Écouter les idées des autres pour en tenir compte.

Progression proposée

- Découverte de l'objet Ozobot
- Les comportements de Ozobot selon les codes couleurs.

Le mode suiveur de ligne sur papier :

Dans cette fiche, le robot va varier sa vitesse: il va ralentir pour ne pas réveiller le chien puis reprendre sa vitesse normale une fois le danger écarté.

Les codes proposés permettent donc de programmer la vitesse: le premier code Rouge-Vert-Bleu correspond à une vitesse lente, le deuxième code Vert-Noir-Vert permet correspond à la vitesse normale du robot.

Attention au sens : la lecture du code doit de faire dans le sens de déplacement du robot.

Le code Vert-Rouge en bout de ligne correspond à « gagné/terminé ».

